

## Doorsneden

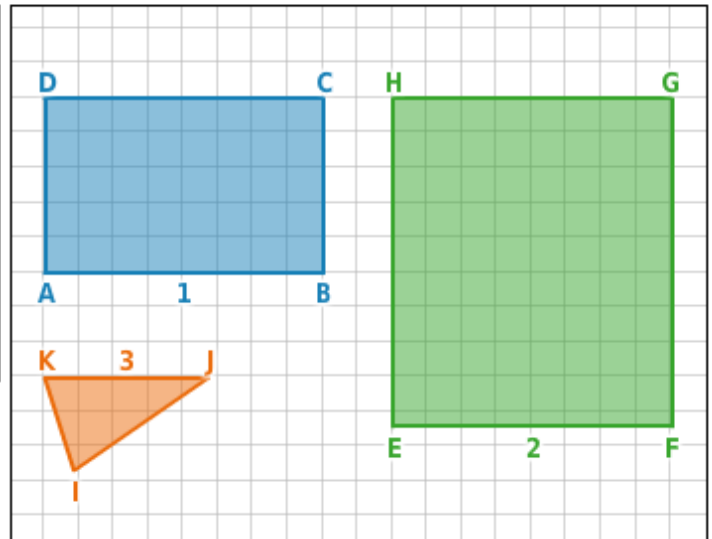
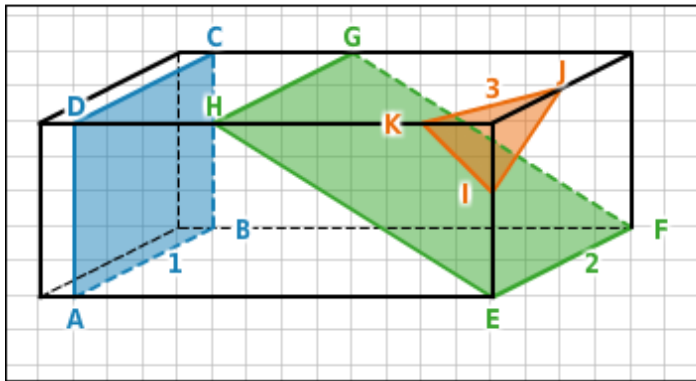
Elk ruimtefiguur kun je doorsnijden. Het snijvlak noem je de doorsnede.

Bekijk de onderstaande voorbeelden.

----- Voorbeeld -----

De kubus is doorgesneden op drie verschillende plaatsen:

Doorsneden:



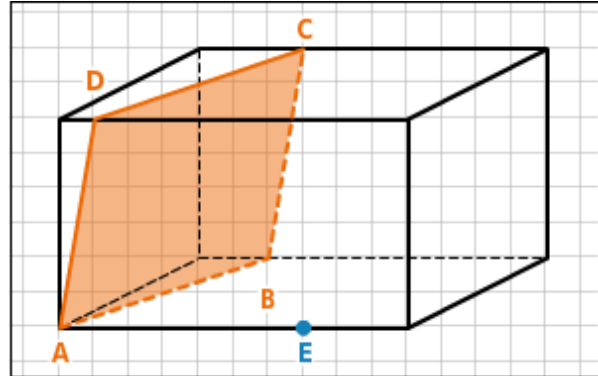
 Als twee doorsneden evenwijdig zijn, dan zijn de zijden van de doorsneden die op hetzelfde vlak liggen ook evenwijdig aan elkaar.

Deze eigenschap kun je gebruiken om evenwijdige doorsneden te tekenen.

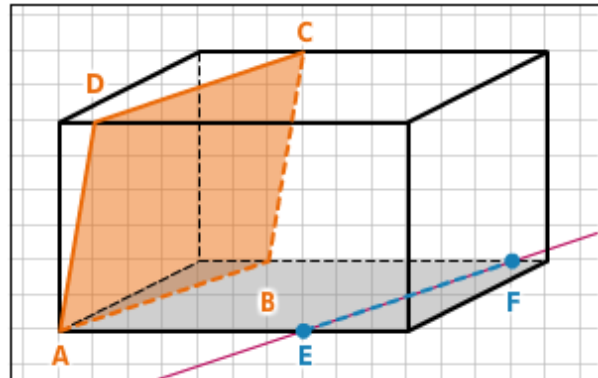
----- Voorbeeld -----

Doorsneden

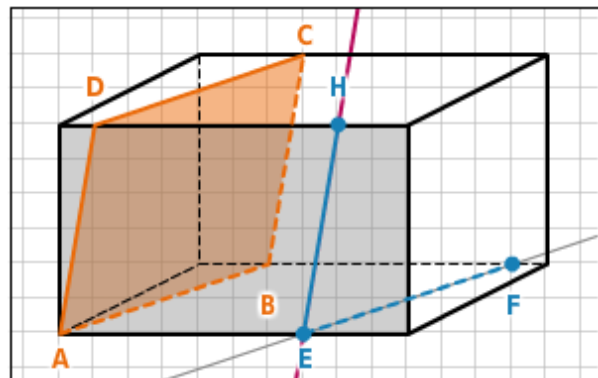
Teken een doorsnede door punt **E** die evenwijdig is met doorsnede **ABCD**.



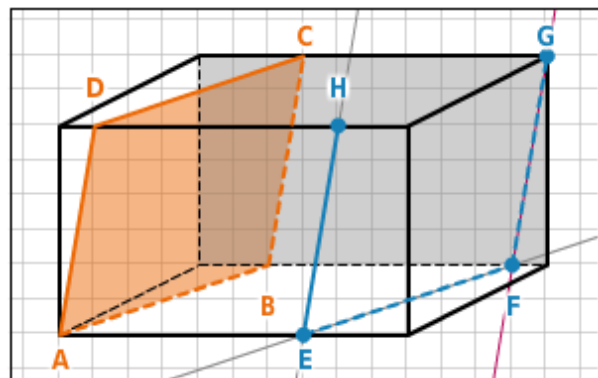
Teken eerst een **lijn** evenwijdig aan zijde **AB** door punt **E** in hetzelfde vlak. Zijde **EF** van de nieuwe doorsnede ligt op deze lijn met de punten **E** en **F** op de ribben van de kubus.



Teken een **lijn** evenwijdig aan zijde **AD** door punt **E** in hetzelfde vlak. Zijde **EH** van de nieuwe doorsnede ligt op deze lijn met de punten op de ribben van de kubus.



Teken een **lijn** evenwijdig aan zijde **BC** door punt **F** in hetzelfde vlak. Zijde **FG** van de nieuwe doorsnede ligt op die lijn met de punten op de ribben van de kubus.



Zijde **GH** moet evenwijdig zijn met zijde **CD**. De punten **F** en **G** liggen beiden op de ribben van de kubus.

Verbind de punten om de doorsnede door **E** af te maken.

